

# Lista przykładowych programów do książki *Fizyka dla programistów gier*

Autor: *David M. Bourg*

Nazwa programu	Rozdział
Cannon	2
Cannon 2	4
Cannon 3	6
Particle Explosion	2
Volume	8
Hover	12, 13
Flight Sim	7, 15
Crash Test	16
Cloth Sim	17